

## VERBALE DELLA COMMISSIONE LAVORI PUBBLICI E RAPPORTI CON ENTI

## Riunione del (15/05/2025) n. 5/2025

O	RD	INF	DEL	GIO	RNC	):
$\mathbf{\mathcal{I}}$	יייי			$\sim$		

- 1. VERIFICA E APPROVAZIONE VERBALE DELLA COMMISSIONE PRECEDENTE;
- 2. NOVITA' PERVENUTE ALL'ORDINE E COMUNICAZIONI VARIE;
- 3. SEMINARIO SU PARTENARIATO PUBBLICO PRIVATO organizzazione degli interventi;
- 4. WORKSHOP Lego Serius Play "L'identità del RUP" valutazioni;
- 5. VARIE ED EVENTUALI

PRESENTI	
----------	--

<ul><li>✓ Ing. Turchetto</li><li>✓ Ing. Pascoli</li></ul>	⊠Ing. Chiappini	⊠Ing.Valentini (webcali	L) ⊠Ing. Zonta
IN COLLEGAMENTO WEB			
<b></b>	<b></b>	<b></b>	<b></b>

## **VERBALE:**

## La riunione inizia alle ore 17.00.

- VERIFICA E APPROVAZIONE VERBALE DELLA COMMISSIONE PRECEDENTE; Viene data lettura del verbale della precedente riunione e la commissione approva.
- 2. NOVITA' PERVENUTE ALL'ORDINE E COMUNICAZIONI VARIE;
- 3. SEMINARIO SU PARTENARIATO PUBBLICO PRIVATO organizzazione degli interventi;

Al fine di promuovere l'evento si decide di:

un rilancio con newsletter:

fare promozione a livello personale;

sentire ANCI Veneto (Turchetto) (Ci sono già circa 200 iscritti);

- è stata analizzata la tempistica dei vari interventi e l'ing. Pascoli e l'ing. Zonta hanno illustrato il proprio; C'è già stato un contatto con l'ing. Dorigo e Turchetto al fine di coordinre l'intervento con Chiarolini.
- 4. WORKSHOP Lego Serius Play "L'identità del RUP" valutazioni;

Si valuta il workshop in modo molto positivo per l'originlità della propost e dei risultati. Si allega il report dell'ing. Zonta, ringraziandolo per il lavoro svolto.

5. VARIE ED EVENTUALI

La riunione chiude alle ore 19.30

Il referente Ing. Alessandro Turchetto

Prato della Fiera 23 31100 Treviso CF: 80014120267 www.ingegneritreviso.it P.lva 04178770261

C.F. BZZVNT82R69F205F

segreteria@ingegneritreviso.it

PEC: ordine.treviso@ingpec.eu Tel: 0422.583665

UNI EN ISO 9001:2015 Sistema Gestione Qualità Certificato

Fax: 0422.56730

F.ORD. 20- Rev.2 del 30/6/2018